

XY-SANS

Meldeforløbet 1x – 1y, 1UT er hyppigt forekommende. Det er derfor vigtigt, at man i sekvenser som denne har styr på, hvilke meldinger som er stå af, inviterende eller krav. Vi definerer derfor, at hvis meldingerne går

Åbner	Svarer
1X	1Y
1UT	?

så indføres disse to kunstige meldinger på svarhånden:

2♣: Kræver 2♦ fra makker. Senere meldinger er nu præcis inviterende i styrke og naturlige. Derfor kan 2♣ bruges på alle inviterende hænder og også på de svage hænder, som vil spille 2♦.

Åbner	Svarer
1♦	1♠
1UT	2♣ = Ubekendt invit (eller for at stå i 2♦!)
2♦ tvunget)	pas = Svag hånd med mindst 5-farve i ruder
	2♥ = Inviterende med 5 spar og 4 hjerter
	2♠ = Inviterende med 5+ spar

2♦: Alle hænder som vil kræve til udgang og endnu ikke ved, hvor vi skal ende. Åbner skal beskrive sin hånd nærmere, dvs. vise umeldt majorfarve, trekortsstøtte til makker eller ekstra længde i åbningsfarven, og billigste ”nyhed” vises først. Giver en behagelig melder, idet ingen af makkerne passer, før de har nået mindst udgang.

Åbner	Svarer
1♦	1♠
1UT	2♦ = udgangskrav
2♥	= 4-farve i hjerter
2♠	= 3-kortstøtte i spar, ikke 4-farve i hjerter
2UT	= Benægter ovenstående, og viser således 5-farve i ruder

2♥/♠/3♣: Ikke krav.

Vi prøver med nogle eksempler:

1)	2)	3)	4)
♠ 4	♠ K B 6 3 2	♠ K 9 2	♠ E D B 9 7
♥ D 8 6 3	♥ D B 7 5	♥ E D 9 7 3	♥ K D 9 6
♦ 8 4	♦ 8 5 2	♦ D 6 2	♦ 10 6
♣ K B 8 7 6 4	♣ 6	♣ 8 6	♣ D 7
1♣	1♦	1♦	1♣
1UT	1UT	1UT	1UT
1♥	1♠	1♥	1♠
?	?	?	?
5)	6)	7)	8)
♠ K B 7 3	♠ K D 9 8 3	♠ E 9 8 3	♠ E D 6 2
♥ 9 2	♥ K D 9 7	♥ E D 9 8 6 3	♥ E K 2
♦ D 9 8 7 6 3	♦ E D 5	♦ 2	♦ 5
♣ 4	♣ 8	♣ 8 4	♣ D B 9 7 6
1♥	1♦	1♦	1♣
1UT	1UT	1UT	1UT
1♠	2♦	1♥	1♠
?	?	?	?
	2♥		